

FSG-Termine 2024

- Fr. 05.01. FSG-Neujahrshock**
- Clubhaus Zizenhausen / 19.00 Uhr / Vorstandschaften, Trainer, Funktionäre
- Sa. 10.02. Närrischer Hock in Zizenhausen**
- Clubhaus Zizenhausen / 16.00 Uhr / närrische Stimmung / Schunkel-Musik
- Motto: Hauptsache im Häs
- Essen: Saure Kutteln mit Brot und weitere Speisen **NEU**
- Sa. 10.02. Partyzelt „Südkurve Sennhof“ in Zizenhausen**
- Partyzelt am Clubhaus / 20.00 Uhr / Eintritt frei
- Bar / 3,- € Party / DJ **NEU**
- Do. 22.02. Jugendversammlung**
- Clubhaus Hindelwangen / 19.00 Uhr / danach Generalversammlung FV
- Do. 22.02. Generalversammlung Förderverein FSG-Jugend e.V.**
- Clubhaus Hindelwangen / 20.15 Uhr / zuvor Jugendversammlung
- Fr. 08.03. Generalversammlung FC Zizenhausen e.V.**
- Clubhaus Zizenhausen / 19.00 Uhr / anschließend Generalversammlung FSG
- Fr. 08.03. Generalversammlung FSG Zizenhausen-Hi.-Ho. e.V.**
- Clubhaus Zizenhausen / 20:15 Uhr / zuvor Generalversammlung FCZ
- Sa. 20.04. BMW-Auer**
- Saisonauftakt Biker-Village
- So. 21.04. BMW-Auer**
- Saisonauftakt Biker-Village
- Mi. 14.06. Tennisturnier in Hoppetenzell**
- Turnierspiele bis zum **Finale am Sonntag 30.06.**
- Sa. 15.06. Weinstand am Schweizer Feiertag**
- Festmeile in Stockach mit Live-Musik / ab 11.00 Uhr
- Sa. 06.07. Grümpelturnier in Zizenhausen**
- mit Elfmeterturnier und Drei-Dörfer-Meisterschaft
- mit F-Jugendspieltag und Bambini-Turnier
- So. 07.07. Grümpelturnier in Zizenhausen**
- mit Finalspielen und Jugendturnier / evtl. Freitag Abend
- Mo. 08.07. Feierabendhock in Zizenhausen**
- ab 17.30 Uhr / Freundschaftsspiel der 1. Mannschaft ab ca. 18.45 Uhr
- Sa. 28.09. Oktoberfest in Hoppetenzell**
- Saisonspiele der Aktivmannschaften mit Oktoberfestparty
- So. 29.09. Oktoberfest in Hoppetenzell**
- bayrisches Mittagessen und Saisonspiel der Aktivmannschaften
- Sa. 07.12. Dorfweihnacht in Zizenhausen**
- vielseitige Angebote der örtlichen Vereine / Schloßgarten / ab 16.30 Uhr
- Di. 31.12. Silvester-Barschen in Hindelwangen**
- Clubhaus Hindelwangen / ab 14:00 Uhr