

FSG Zizenhausen-Hindewangen-Hoppetenzell - SG Heudorf/Honstetten 5:1 (3:1)

Im Heimspiel gegen die SG Heudorf/Honstetten kam die 1. Mannschaft ohne ihren Spielertrainer Daniel Matt zu einem glanzlosen, jedoch ungefährdeten 5:1 Sieg.

Die Gäste mussten bereits in der 7. Spielminute auf ihren Spielertrainer Thorsten Ruddies verzichten, der verletzungsbedingt das Feld räumen musste.

Die erste Chance des Spiels lag auf Seiten der Heimelf. Nach Kopfballverlängerung von Jan Biller auf Nico Gohl lief dieser alleine auf Torhüter Kayser zu, vergab jedoch die Riesenchance und beförderte den Ball aussichtsreich über den Kasten.

Bereits mit ihrer 1. Chance gingen die Gäste in der 10. Spielminute mit 0:1 in Führung, als ein Gästeangreifer über die linke Seite nicht gestoppt werden konnte. Nach Zuspiel in den Rückraum erzielte aus einem „Gestochere“ heraus Tino Kohler die Gästeführung. Die postwendende Antwort unseres Teams ließ nicht lange auf sich warten. In der 12. Minute erzielte Dominik Schneble das 1:1, als der Gästetorhüter einen Flachschiuss von Nico Gohl nach vorne abprallen ließ und Dominik Schneble lediglich noch abstauben musste. Weiter ging es Schlag auf Schlag. In der 13. Minute die nächste Großchance unseres Teams. Nach Flanke von Nico Gohl köpfte Marius Geiger freistehend direkt auf den Gästetorhüter, der den Ball nur nach vorne abwehren konnte. Den Nachschuss setzte Dominik Schneble aus ca. 5 Metern hoch über die Querlatte. In der 14. Minute das 2:1 durch Jan Biller, der in der Spitze herrlich freigespielt wurde und mit einem Flachschiuss ins lange Eck Torhüter Kayser keine Chance ließ. Unser Team setzte weiter auf Angriff. In der 24. Minute bereits das 3:1 erneut durch Jan Biller. Dessen Querpas konnte von der Gästeabwehr zunächst bereinigt werden, landete jedoch direkt wieder vor den Füßen von Jan, der den Ball dann nur noch ins leere Tor einschieben musste. Nach der sicheren Führung verflachte die Partie zusehends. Die Gäste waren nicht in der Lage, unserem Team Paroli zu bieten und bei unserer Mannschaft sah die Partie mehr nach Ergebnisverwaltung als nach Spielfreude aus. Besonders das Aufbauspiel litt unter einer Fehlpassphase. In der 38. Minute prüfte Jan Biller nach Flanke von Dominik Schneble Gästetorhüter Kayser, der diesmal allerdings Sieger blieb. In der 44. Minute köpfte Marc Matt nach Eckball von Jan Biller den Ball aus kurzer Distanz über die Latte und in der 45. Minute strich ein Distanzschuss von Marius Geiger ebenso über den Querbalken. So blieb es bei der verdienten 3:1 Führung zur Halbzeit. Unser Team kam unverändert aus der Kabine. In der 52. Minute die endgültige Entscheidung in dieser Partie. Mit einem schönen Spielzug über die rechte Angriffsseite erzielte Jan Biller mit dem 4:1 seinen 3. Treffer, als er das Leder gekonnt flach ins lange Eck beförderte. In der 65. Minute landete ein Kopfball von Nico Gohl nach Eckball von Niclas Laible über dem Tor. In der 70. Spielminute dann gar das 5:1 durch Dominik Schneble, der sich über links entscheidend durch setzte und den Ball aus spitzem Winkel im langen Eck unterbrachte. Die Gäste zeigten sich in der 71. Minute lediglich noch einmal gefährlich vor unserem Tor, doch verpuffte auch dieser Angriffsversuch kläglich.

Für den einzigen Höhepunkt der Restspieldauer sorgte eine Wetterkapriole, als der einsetzende Regen in Hagel überging und bei so manchem Spieler für eine Art „Eisstarre“ sorgte und man froh war, als Schiedsrichter Doruk die Partie pünktlich abpiff.

Am Ende ein glanzloser, jedoch hoch verdienter Sieg gegen einen allzu schwachen Gegner, der wie im Spiel zuvor bei konsequenterer Chancenverwertung hätte weitaus höher ausfallen müssen (hg).

Aufstellung: Henssler – Kratzer - Schatz (78. Ibrahim Ali) – Gamper - Laible – Honold (75. Mattes) - Matt. M. – Geiger (68. Brändle) - Biller (56. Zapke) – Gohl - Schneble

Tore: 0:1 (10. Min.) Tino Kohler
1:1 (12. Min.) Dominik Schneble
2:1 (14. Min.) Jan Biller
3:1 (24. Min.) JanBiller
4:1 (52. Min.) Jan Biller
5:1 (70. Min.) Dominik Schneble

Schiedsrichter: Güven Doruk, Singen

Zuschauer: 60